

1. labor kis ZH, 2016. szeptember 30., péntek 8-10

NÉV (olvasható):

NEPTUN kód:

Írj programot, amely kér egy 2 és 20 közötti egész számot (n) a billentyűzetről, és ha a felhasználó valóban 2 és 20 közötti értéket adott meg (2 és 20 is lehet!), akkor akkora „háztetőt” rajzol kettőskereszt karakterekből, amekkora a szám. Ha nem 2 és 20 között van a szám, ne írjon ki semmit! Pl. $n=5$ esetén az alábbi rajz jelenik meg a kimeneten:

```
  ##
 #  #
#    #
#    #
#    #
```

max. 10p, megoldási idő: 15 perc

Program például:

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int n, x, y;

    printf("Háztető magassága?\n");
    scanf("%d", &n);

    if (n >= 2 && n <= 20) {
        for (y = 0; y < n; y = y + 1) {
            for (x = 0; x < n - y - 1; x = x + 1)
                printf(" ");
            printf("#");
            for (x = 0; x < y * 2; x = x + 1)
                printf(" ");
            printf("#");
            printf("\n");
        }
    }

    return 0;
}
```

C program struktúrája: 2p

I/O: 2p

if: 2p

ciklus: 2p

algoritmus: 2p