

3. labor kis ZH, 2023. október 25., szerda 10-12

NÉV (olvasható):

NEPTUN kód:

Egy autópálya mind a 12 sávja fölött egy-egy trafipax méri az áthaladó járművek sebességét, és az adatokat a számítógépedhez továbbítja. Minden mérési eredmény két egész szám, szóközzel elválasztva: a trafipax sorszáma (1-12) és a jármű sebessége, pl. „8 129”. Az adatsor végét 0 0 zárja.

Olvassa be a C programod ezeket az adatokat, és írja ki, hogy melyik sávon mennyi volt az áthaladó járművek átlagsebessége! Ha valamelyik sávon nem haladt át jármű (pl. mert le volt zárva), akkor arra a sávra ne írjon ki semmit Példa kimenet:

1: 67.3 km/k

4: 138.111 km/h

max. 10p, megoldási idő: 15 perc

Program például:

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int db[12] = { 0 }, seb[12] = { 0 };

    int sav, v;
    scanf("%d %d", &sav, &v);
    while (seb != 0) {
        db[sav - 1]++;
        seb[sav - 1] += v;
        scanf("%d %d", &sav, &v);
    }

    for (int i = 0; i < 12; i++)
        if (db[i] != 0)
            printf("%d: %g\n", i + 1, (double)seb[i] / db[i]);

    return 0;
}
```

Ha nincs tömb a darabszámok vagy a sebességek tárolására, az egész 0p.

Tömb definíció és inicializálás: 1+1p

Beolvasás végjelig: 2p.

A végjelet nem használja: 1p

A megfelelő tömbelem növelése: 3p

A tömb kiírása: 2p